

■仕様・動作環境

True3Di モニター

サイズ	8インチ	19インチ	24インチ Full HD	40インチ Full HD
解像度	800×480 (WVGA)	1280×1024 (SXGA)	1920×1200 (WUXGA)	1920×1080 (WUXGA)
アスペクト比	16 : 9	4 : 3	16 : 9	16 : 9
最大表示色	262K	16.7M	16.7M	16.7M
標準表示面積(mm,typ)	176.64(H)×99.36(V)	376.32(H)×301.056(V)	518.4(H)×324.0(V)	885.6(H)×498.15(V)
画素ピッチ(mm)	0.2208(H)×0.2070(W)	0.294(H)×0.294(W)	0.270(H)×0.270(W)	0.467(H)×x0.461(W)
最大輝度(nits)	400cd/m ²	300cd/m ²	400cd/m ²	500cd/m ²
コントラスト比(typ.)	400 : 1	700 : 1	1000 : 1	3000 : 1
リフレッシュレート(Hz)	60	60	60	60
応答速度(ms)	10	5	5	8
外観寸法 (W×H×D)mm	231×211.1×204.8	452×467×418	636×530×502	1042×746×745
偏光方式	直線偏光	直線偏光	直線偏光	直線偏光
入力信号(2port)	DVI-D,Component, Composite	AnalogRGB,DVI	AnalogRGB,DVI, S-Video,Composite, Component	AnalogRGB,DVI, S-Video,Composite, Component
電源	AC100V-240V DC12V/3.5A	AC100V-240V DC12V/3.5A	AC100-240V	AC100-240V
質量(Kg)	4.5	30	33.5	80

3D動作環境 (推奨)	
CPU	Pentium4 3GHz以上 (推奨: Core2Duo) RAM:1GB DDR (推奨: 2GB) HDD:120GB以上
OS	WindowsXP Professional, Windows Vista (一部確認要)
グラフィックボード	n VIDIA Geforce 6,7,8 w/256MB以上 QuadroFX(Dual VGA/DVI output)

動作する3Dアプリケーションは、弊社Webサイトを参照ください。
www.redrover.jp

3D プロジェクター RP-D4000	
表示方式	1x0.7" DLP Chip
解像度	XGA(1024×768)
明るさ	4000 ANSI Lumens
コントラスト比	1600 : 1
入力信号(2port)	Analog RGB、DVI、Component
外観寸法(W×H×D)mm	541.6×356×523.8
質量	43Kg, 97.8lbs

●RedroverとTrue3Diは、韓国 Redrover Co.,Ltd.社の登録商標です。

redrover JAPAN
- 3D Imaging Solution Company -

株式会社 レッドローバージャパン
〒107-0052 東京都港区赤坂4-8-19 赤坂表町ビル503
TEL:03-6698-5621 FAX:050-8884-7788
E-mail:sales@redrover.jp
http://www.redrover.jp

販売・サポート

True3Di
Stereoscopic 3D Monitor

High-Resolution Stereoscopic
3D Imaging System



True3Di High-Resolution Stereoscopic 3D Imaging System

True3Di 高解像度 3Dモニター

解像度を落とさない唯一のプロフェッショナル向けリアル3Dモニター

- 3D Monitor for your Desktop -

レッドローバーTrue3Diは、ダブルレイアード液晶パネルの採用により、これまでの3Dモニターでは表現できなかった鮮明な映像を提供します。従来の3Dモニターと比較して、高解像度かつ広視野角なモニターで、リアル3Dイメージをデスクトップ環境で使用できます。

<特長>

- ◇ 3Dステレオ映像を美しく忠実に立体感豊かに再生。
- ◇ 3Dコンテンツで、非常に正確な作業をおこなう業務には最適。
- ◇ 2D/3Dボタン一つで切り替え、PCモニターとしても利用可能。
- ◇ モニターの形状が立体的であるため、リアルな奥行き感が得られる。
- ◇ 長時間の視聴や作業をしても、眼の疲労が他の3D方式と比較して少ない。
- ◇ 主な応用例：GIS、CG、映画、ビデオ、CAD、医療、教育、公共団体、各種展示用途、プレゼンテーション。



SXGA 19 19インチ SXGA
SDM-190M (1280×1024)

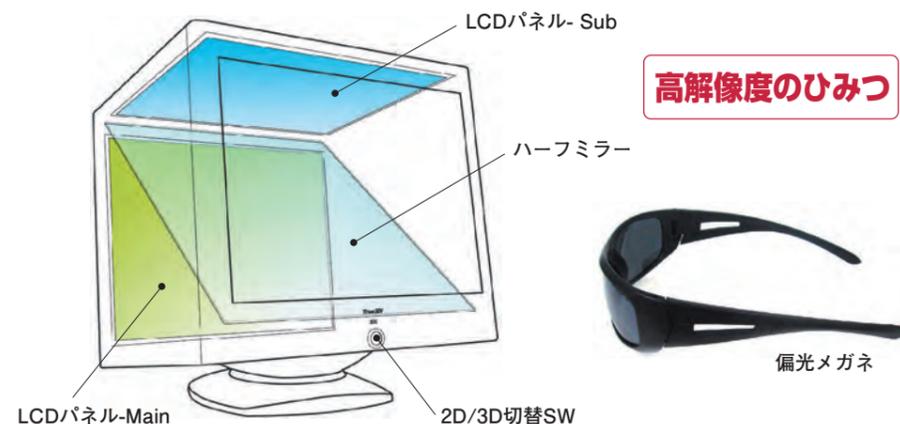
Full HD 24 24インチ フルHD
SDM-240 (1920×1200)

Full HD 40 40インチ フルHD
SDM-400W (1920×1080)

True3Di Technology

リアル3D映像

True3Di立体3Dモニターはダブルレイアード液晶パネルと光学ハーフミラーを使用することにより、これまでにない明るく高解像度の映像を実現しています。偏光メガネにより高解像度の立体3D映像を見ることができます。



高解像度のひみつ

True3Di
redrover

3Dプロジェクター

2台のプロジェクターを一体化、調整が簡単



3Dプロジェクター RP-D4000
(XGA 4000ANSI ルーメン)

3D立体映像プロジェクターRP-D4000は4000ANSIルーメンの明るさで3D立体映像を高解像度でリアルに表現でき、3D映画やVR(バーチャルリアリティ)、製品開発、建築や教育など幅広い3D映像用途に適しています。RP-D4000は、一般企業や教育現場での手軽な3D立体プレゼンテーションを実現できます。

<特長>

- ◇ シルバースクリーンを利用することで、明るい室内でも3D映像の視聴が可能。
- ◇ 一体型なので移動、設置、調整が容易。
- ◇ 200インチクラスの大幅な大画面での3Dを実現。
- ◇ 多人数へのプレゼン、発表会でインパクトのある立体3Dを表示。

3Dカメラシステム

3D撮影現場でリアルな立体3D映像を確認

3DカメラDocking Stationは、3D立体映像の撮影を強力にサポートする取扱いが容易な平行式RIGです。3D立体映像撮影では、複雑な操作が必要ですが、このシステムにより容易な操作で3D映像の撮影が可能となります。3D放送や映像の撮影現場では、True3Di 8インチモニターを使用しリアルタイムに撮影映像をモニタリングできます。

WVGA 8 8インチ View Finder 3Dモニター
SDM-080 (800×480)



平行式RIG Docking Station
SDC-M200A (自動/手動)



Docking Station用
リモートコントローラ



平行式RIG Docking Station
SDC-M200 (手動)



3Dマイクロスコープ/3Dキオスク&アーケード

3D立体映像の多様な応用システム

Xtationは、立体3Dゲームシステムとしてデザインされており、高解像度の立体3Dゲーム映像で臨場感をリアルに再現しています。ゲーム用のPCを内蔵し、オンラインゲームや標準的なアーケードゲーム、キオスク端末、運転操作シュミレーションなどの用途に活用できます。

Xtation
立体3DKIOSK

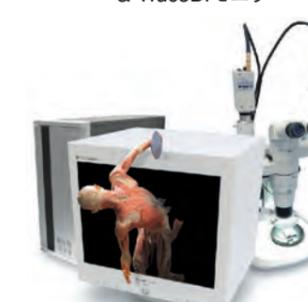


Xtation
立体3Dオンライン
Arcade Game System



Xtation 4D Ride

立体3Dマイクロスコープ
& True3Diモニター



SDP-N101